

Частное общеобразовательное учреждение основная общеобразовательная школа

«УМКА»

Рассмотрено на
заседании МО
учителей школы

Протокол № ____
от ____

Согласовано:

Зам. директора по УВР

Кабанова А.Н.

Дата _____

Утверждаю:

Директор ЧОУ ООШ
«Умка»

Русакова О.Н.

Дата _____

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

по учебному предмету

«Информатика»

5-9 класс

на период реализации

5 лет

Составитель: Ракитянская Г.В.
учитель информатики

г. Магнитогорск

Содержание

1. Планируемые результаты
 - личностные
 - метапредметные
 - предметные результаты освоения предмета, курса
2. Содержание учебного предмета
3. Тематическое планирование

1. Личностные, метапредметные и предметные результаты освоения информатики

Личностные результаты – это сформировавшаяся в образовательном процессе система ценностных отношений учащихся к себе, другим участникам образовательного процесса, самому образовательному процессу, объектам познания, результатам образовательной деятельности. Основными личностными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- наличие представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества;
- понимание роли информационных процессов в современном мире;
- владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации;
- ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения;
- развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды;
- способность увязать учебное содержание с собственным жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики и ИКТ в условиях развития информационного общества;
- готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием средств и методов информатики и ИКТ;
- способность и готовность к общению и сотрудничеству со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно-исследовательской, творческой деятельности;
- способность и готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Метапредметные результаты – освоенные обучающимися на базе одного, нескольких или всех учебных предметов способы деятельности, применимые как в рамках образовательного процесса, так и в других жизненных ситуациях. Основными метапредметными результатами, формируемыми при изучении информатики в основной школе, являются:

- владение общепредметными понятиями «объект», «система», «модель», «алгоритм», «исполнитель» и др.;
- владение информационно-логическими умениями: определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- владение умениями самостоятельно планировать пути достижения целей; соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, определять способы действий в рамках предложенных условий, корректировать свои действия

в соответствии с изменяющейся ситуацией; оценивать правильность выполнения учебной задачи;

- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- владение основными универсальными умениями информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска; структурирование и визуализация информации; выбор наиболее эффективных способов решения задач в зависимости от конкретных условий; самостоятельное создание алгоритмов деятельности при решении проблем творческого и поискового характера;
- владение информационным моделированием как основным методом приобретения знаний: умение преобразовывать объект из чувственной формы в пространственно-графическую или знаково-символическую модель; умение строить разнообразные информационные структуры для описания объектов; умение «читать» таблицы, графики, диаграммы, схемы и т.д., самостоятельно перекодировать информацию из одной знаковой системы в другую; умение выбирать форму представления информации в зависимости от стоящей задачи, проверять адекватность модели объекту и цели моделирования;
- ИКТ-компетентность – широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для сбора, хранения, преобразования и передачи различных видов информации, навыки создания личного информационного пространства (обращение с устройствами ИКТ; фиксация изображений и звуков; создание письменных сообщений; создание графических объектов; создание музыкальных и звуковых сообщений; создание, восприятие и использование гипермедиасообщений; коммуникация и социальное взаимодействие; поиск и организация хранения информации; анализ информации).

Предметные результаты включают в себя: освоенные обучающимися в ходе изучения учебного предмета умения специфические для данной предметной области, виды деятельности по получению нового знания в рамках учебного предмета, его преобразованию и применению в учебных, учебно-проектных и социально-проектных ситуациях, формирование научного типа мышления, научных представлений о ключевых теориях, типах и видах отношений, владение научной терминологией, ключевыми понятиями, методами и приемами. В соответствии с федеральным государственным образовательным стандартом общего образования основные предметные результаты изучения информатики в основной школе отражают:

- формирование информационной и алгоритмической культуры; формирование представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации; развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств;
- формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация, алгоритм, модель – и их свойствах;
- развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя; формирование знаний об алгоритмических конструкциях, логических значениях и операциях; знакомство с одним из языков программирования и основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической;
- формирование умений формализации и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей — таблицы, схемы, графики, диаграммы, с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- формирование навыков и умений безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в Интернете, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

2. Содержание учебного предмета

Структура содержания общеобразовательного предмета (курса) информатики в 5–6 классах основной школы может быть определена следующими укрупнёнными тематическими блоками (разделами):

- информация вокруг нас;
- информационные технологии;
- информационное моделирование;
- алгоритмика.

Раздел 1. Информация вокруг нас

Информация и информатика. Как человек получает информацию. Виды информации по способу получения.

Хранение информации. Память человека и память человечества. Носители информации.

Передача информации. Источник, канал, приёмник. Примеры передачи информации. Электронная почта.

Код, кодирование информации. Способы кодирования информации. Метод координат.

Формы представления информации. Текст как форма представления информации. Табличная форма представления информации. Наглядные формы представления информации.

Обработка информации. Разнообразие задач обработки информации. Изменение формы представления информации. Систематизация информации. Поиск информации. Получение новой информации. Преобразование информации по заданным правилам. Черные ящики. Преобразование информации путем рассуждений. Разработка плана действий и его запись. Задачи на переливания. Задачи на переправы.

Информация и знания. Чувственное познание окружающего мира. Абстрактное мышление. Понятие как форма мышления.

Раздел 2. Информационные технологии

Компьютер – универсальная машина для работы с информацией. Техника безопасности и организация рабочего места.

Основные устройства компьютера, в том числе устройства для ввода информации (текста, звука, изображения) в компьютер.

Компьютерные объекты. Программы и документы. Файлы и папки. Основные правила именования файлов.

Элементы пользовательского интерфейса: рабочий стол; панель задач. Мышь, указатель мыши, действия с мышью. Управление компьютером с помощью мыши. Компьютерные меню. Главное меню. Запуск программ. Окно программы и его компоненты. Диалоговые окна. Основные элементы управления, имеющиеся в диалоговых окнах.

Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. Группы клавиш. Основная позиция пальцев на клавиатуре.

Текстовый редактор. Правила ввода текста. Слово, предложение, абзац. Приёмы редактирования (вставка, удаление и замена символов). Фрагмент. Перемещение и удаление фрагментов. Буфер обмена. Копирование фрагментов. Проверка правописания, расстановка переносов. Форматирование символов (шрифт, размер, начертание, цвет). Форматирование абзацев (выравнивание, отступ первой строки, междустроочный интервал и др.). Создание и форматирование списков. Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными.

Компьютерная графика. Простейший графический редактор. Инструменты графического редактора. Инструменты создания простейших графических объектов. Исправление ошибок и внесение изменений. Работа с фрагментами: удаление, перемещение, копирование. Преобразование фрагментов. Устройства ввода графической информации.

Мультимедийная презентация. Описание последовательно развивающихся событий (сюжет). Анимация. Возможности настройки анимации в редакторе презентаций. Создание эффекта движения с помощью смены последовательности рисунков.

Раздел 3. Информационное моделирование

Объекты и их имена. Признаки объектов: свойства, действия, поведение, состояния. Отношения объектов. Разновидности объектов и их классификация. Состав объектов. Системы объектов.

Модели объектов и их назначение. Информационные модели. Словесные информационные модели. Простейшие математические модели.

Табличные информационные модели. Структура и правила оформления таблицы. Простые таблицы. Табличное решение логических задач.

Вычислительные таблицы. Графики и диаграммы. Наглядное представление о соотношении величин. Визуализация многорядных данных.

Многообразие схем. Информационные модели на графах. Деревья.

Раздел 4. Алгоритмика

Понятие исполнителя. Неформальные и формальные исполнители. Учебные исполнители (Черепаха, Кузнечик, Водолей и др.) как примеры формальных исполнителей. Их назначение, среда, режим работы, система команд. Управление исполнителями с помощью команд и их последовательностей.

Что такое алгоритм. Различные формы записи алгоритмов (нумерованный список, таблица, блок-схема). Примеры линейных алгоритмов, алгоритмов с ветвлениями и повторениями (в повседневной жизни, в литературных произведениях, на уроках математики и т.д.).

Составление алгоритмов (линейных, с ветвлениями и циклами) для управления исполнителями Чертёжник, Водолей и др.

Структура содержания общеобразовательного предмета (курса) информатики в 7–9 классах основной школы может быть определена следующими укрупнёнными тематическими блоками (разделами):

Структура содержания общеобразовательного предмета (курса) информатики в основной школе может быть определена тремя укрупнёнными разделами:

- введение в информатику;

- алгоритмы и начала программирования;
- информационные и коммуникационные технологии.

Раздел 1. Введение в информатику

Информация. Информационный объект. Информационный процесс. Субъективные характеристики информации, зависящие от личности получателя информации и обстоятельств получения информации: «важность», «своевременность», «достоверность», «актуальность» и т.п.

Представление информации. Формы представления информации. Язык как способ представления информации: естественные и формальные языки. Алфавит, мощность алфавита.

Кодирование информации. Исторические примеры кодирования. Универсальность дискретного (цифрового, в том числе двоичного) кодирования. Двоичный алфавит. Двоичный код. Разрядность двоичного кода. Связь разрядности двоичного кода и количества кодовых комбинаций.

Понятие о непозиционных и позиционных системах счисления. Знакомство с двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления, запись в них целых десятичных чисел от 0 до 256. Перевод небольших целых чисел из двоичной системы счисления в десятичную. Двоичная арифметика.

Компьютерное представление текстовой информации. Кодовые таблицы. Американский стандартный код для обмена информацией, примеры кодирования букв национальных алфавитов. Представление о стандарте Юникод.

Возможность дискретного представления аудио-визуальных данных (рисунки, картины, фотографии, устная речь, музыка, кинофильмы). Стандарты хранения аудио-визуальной информации.

Размер (длина) сообщения как мера количества содержащейся в нём информации. Достоинства и недостатки такого подхода. Другие подходы к измерению количества информации. Единицы измерения количества информации.

Основные виды информационных процессов: хранение, передача и обработка информации. Примеры информационных процессов в системах различной природы; их роль в современном мире.

Хранение информации. Носители информации (бумажные, магнитные, оптические, флэш-память). Качественные и количественные характеристики современных носителей информации: объем информации, хранящейся на носителе; скорости записи и чтения информации. Хранилища информации. Сетевое хранение информации.

Передача информации. Источник, информационный канал, приёмник информации. Скорость передачи информации. Пропускная способность канала. Передача информации в современных системах связи.

Обработка информации. Обработка, связанная с получением новой информации. Обработка, связанная с изменением формы, но не изменяющая содержание информации. Поиск информации.

Управление, управляющая и управляемая системы, прямая и обратная связь. Управление в живой природе, обществе и технике.

Модели и моделирование. Понятия натурной и информационной моделей объекта (предмета, процесса или явления). Модели в математике, физике, литературе, биологии и т.д. Использование моделей в практической деятельности. Виды информационных моделей (словесное описание, таблица, график,

диаграмма, формула, чертёж, граф, дерево, список и др.) и их назначение. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Графы, деревья, списки и их применение при моделировании природных и общественных процессов и явлений.

Компьютерное моделирование. Примеры использования компьютерных моделей при решении научно-технических задач. Представление о цикле компьютерного моделирования: построение математической модели, ее программная реализация, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

Логика высказываний (элементы алгебры логики). Логические значения, операции (логическое отрицание, логическое умножение, логическое сложение), выражения, таблицы истинности.

Раздел 2. Алгоритмы и начала программирования

Понятие исполнителя. Неформальные и формальные исполнители. Учебные исполнители (Робот, Чертёжник, Черепаха, Кузнечик, Водолей) как примеры формальных исполнителей. Их назначение, среда, режим работы, система команд.

Понятие алгоритма как формального описания последовательности действий исполнителя при заданных начальных данных. Свойства алгоритмов. Способы записи алгоритмов.

Алгоритмический язык – формальный язык для записи алгоритмов. Программа – запись алгоритма на алгоритмическом языке. Непосредственное и программное управление исполнителем.

Линейные алгоритмы. Алгоритмические конструкции, связанные с проверкой условий: ветвление и повторение. Разработка алгоритмов: разбиение задачи на подзадачи, понятие вспомогательного алгоритма.

Понятие простой величины. Типы величин: целые, вещественные, символьные, строковые, логические. Переменные и константы. Знакомство с табличными величинами (массивами). Алгоритм работы с величинами – план целенаправленных действий по проведению вычислений при заданных начальных данных с использованием промежуточных результатов.

Язык программирования. Основные правила одного из процедурных языков программирования (Паскаль, школьный алгоритмический язык и др.): правила представления данных; правила записи основных операторов (ввод, вывод, присваивание, ветвление, цикл) и вызова вспомогательных алгоритмов; правила записи программы.

Этапы решения задачи на компьютере: моделирование – разработка алгоритма – запись программы – компьютерный эксперимент. Решение задач по разработке и выполнению программ в выбранной среде программирования.

Раздел 3. Информационные и коммуникационные технологии

Компьютер как универсальное устройство обработки информации.

Основные компоненты персонального компьютера (процессор, оперативная и долговременная память, устройства ввода и вывода информации), их функции и основные характеристики (по состоянию на текущий период времени).

Программный принцип работы компьютера.

Состав и функции программного обеспечения: системное программное обеспечение, прикладное программное обеспечение, системы программирования. Правовые нормы использования программного обеспечения.

Файл. Каталог (директория). Файловая система.

Графический пользовательский интерфейс (рабочий стол, окна, диалоговые окна, меню). Оперирование компьютерными информационными объектами в наглядно-графической форме: создание, именование, сохранение, удаление объектов, организация их семейств. Стандартизация пользовательского интерфейса персонального компьютера.

Размер файла. Архивирование файлов.

Гигиенические, эргономические и технические условия безопасной эксплуатации компьютера.

Обработка текстов. Текстовые документы и их структурные единицы (раздел, абзац, строка, слово, символ). Технологии создания текстовых документов. Создание и редактирование текстовых документов на компьютере (вставка, удаление и замена символов, работа с фрагментами текстов, проверка правописания, расстановка переносов). Форматирование символов (шрифт, размер, начертание, цвет). Форматирование абзацев (выравнивание, отступ первой строки, междустрочный интервал). Стилизовое форматирование. Включение в текстовый документ списков, таблиц, диаграмм, формул и графических объектов. Гипертекст. Создание ссылок: сноски, оглавления, предметные указатели. Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода. Коллективная работа над документом. Примечания. Запись и выделение изменений. Форматирование страниц документа. Ориентация, размеры страницы, величина полей. Нумерация страниц. Колонтитулы. Сохранение документа в различных текстовых форматах.

Графическая информация. Формирование изображения на экране монитора. Компьютерное представление цвета. Компьютерная графика (растровая, векторная). Интерфейс графических редакторов. Форматы графических файлов.

Мультимедиа. Понятие технологии мультимедиа и области её применения. Звук и видео как составляющие мультимедиа. Компьютерные презентации. Дизайн презентации и макеты слайдов. Звуковая и видео информация.

Электронные (динамические) таблицы. Использование формул. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки. Выполнение расчётов. Построение графиков и диаграмм. Понятие о сортировке (упорядочивании) данных.

Реляционные базы данных. Основные понятия, типы данных, системы управления базами данных и принципы работы с ними. Ввод и редактирование записей. Поиск, удаление и сортировка данных.

Коммуникационные технологии. Локальные и глобальные компьютерные сети. Интернет. Браузеры. Взаимодействие на основе компьютерных сетей: электронная почта, чат, форум, телеконференция, сайт. Информационные ресурсы компьютерных сетей: Всемирная паутина, файловые архивы, компьютерные энциклопедии и справочники. Поиск информации в файловой системе, базе данных,

Интернете. Средства поиска информации: компьютерные каталоги, поисковые машины, запросы по одному и нескольким признакам.

Проблема достоверности полученной информация. Возможные неформальные подходы к оценке достоверности информации (оценка надежности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т.п.). Формальные подходы к доказательству достоверности полученной информации, предоставляемые современными ИКТ: электронная подпись, центры сертификации, сертифицированные сайты и документы и др.

Основы социальной информатики. Роль информации и ИКТ в жизни человека и общества. Примеры применения ИКТ: связь, информационные услуги, научно-технические исследования, управление производством и проектирование промышленных изделий, анализ экспериментальных данных, образование (дистанционное обучение, образовательные источники).

Основные этапы развития ИКТ.

Информационная безопасность личности, государства, общества. Защита собственной информации от несанкционированного доступа. Компьютерные вирусы. Антивирусная профилактика. Базовые представления о правовых и этических аспектах использования компьютерных программ и работы в сети Интернет. Возможные негативные последствия (медицинские, социальные) повсеместного применения ИКТ в современном обществе.

3. Тематическое планирование с определением основных видов учебной деятельности 5-9 классы

5 класс

№ п/п	Тема раздела	Тема урока
1	Информация вокруг нас.	Информация вокруг нас. ТБ.
2	Компьютер	Компьютер – универсальная машина для работы с информацией
3	Компьютер	Ввод информации в память компьютера. Вспоминаем клавиатуру
4	Компьютер	Управление компьютером. Приёмы управления компьютером
5	Информация вокруг нас.	Хранение информации. Создаём и сохраняем файлы
6	Информация вокруг нас.	Передача информации.
7	Информация вокруг нас.	Электронная почта. Работа с электронной почтой
8	Информация вокруг нас.	В мире кодов. Способы кодирования информации
9	Информация вокруг нас.	Метод координат.
10	Подготовка текстов на компьютере	Текстовая информация.
11	Подготовка текстов на компьютере	Объекты текстового документа. Вводим текст
12	Подготовка текстов на компьютере	Редактирование текста. Редактируем текст

13	Подготовка текстов на компьютере	Текстовый фрагмент и операции с ним. Работа с фрагментами текста
14	Подготовка текстов на компьютере	Форматирование текста. Форматируем текст
15	Подготовка текстов на компьютере	Табличное представление информации.
16	Информация вокруг нас.	Табличное решение логических задач. Создаём простые таблицы
17	Информация вокруг нас.	Наглядные формы представления информации
18	Информация вокруг нас.	Диаграммы. Строим диаграммы
19	Компьютерная графика	Компьютерная графика. Изучаем инструменты графического редактора
20	Компьютерная графика	Преобразование графических изображений Работаем с графическими фрагментами
21	Компьютерная графика	Создание графических изображений. Планируем работу в графическом редакторе
22	Информация вокруг нас.	Систематизация информации.
23	Информация вокруг нас.	Списки – способ упорядочивания информации. Создаём списки
24	Информация вокруг нас.	Поиск информации. Ищем информацию в сети Интернет

25	Информация вокруг нас.	Изменение формы представления информации
26	Информация вокруг нас.	Преобразование информации по заданным правилам. ПР Калькулятор
27	Информация вокруг нас.	Преобразование информации путём рассуждений
28	Информация вокруг нас.	Разработка плана действий.
29	Информация вокруг нас.	Табличная форма записи плана действий.
30	Создание мультимедийных объектов	Создание движущихся изображений. Создаём анимацию
31	Создание мультимедийных объектов	Создание анимации по собственному замыслу.
32-33		Выполнение итогового мини-проекта. «Создаем слайд-шоу»
34		Итоговая контрольная работа

Тематическое планирование по предмету Информатика

6 класс

№ урока п/п	Тема раздела, количество часов	Тема урока
1	Объекты и системы	ТБ. Объекты окружающего мира Пр.р.№1.Основные объекты ОС.
2	Объекты и системы	Компьютерные объекты. Пр.р.№2. Объекты файловой системы.
3	Объекты и системы	Размер файла. Единицы измерения информации.
4	Объекты и системы	Отношение объектов и их множеств. Пр.р.№3 «Повторяем возможности графического редактора»
5	Объекты и системы	Отношение «входит в состав».
6	Объекты и системы	Отношение «является разновидностью».
	Объекты и системы	Классификация компьютерных объектов Пр.р.№4 «Повторяем возможности текстового процессора»
8	Объекты и системы	Системы объектов. Пр.р.№5 «Графические возможности текстового процессора»
9	Объекты и системы	Система и окружающая среда.
10	Объекты и системы	Персональный компьютер как система.
11	Объекты и системы	Контрольная работа №1 по теме «Объекты и системы»
12	Информация вокруг нас	Как мы познаем окружающий мир. Пр.р. №6 «Создаем компьютерные документы»
13	Информация вокруг нас	Понятие как форма мышления. Пр.р. №7 «Конструируем графические объекты»
14	Информация вокруг нас	Определение понятия.
15	Информация вокруг нас	Информационное моделирование как метод познания. Пр.р.№8 «Создаем графические модели»
16	Информация вокруг нас	Словесные информационные модели. Пр.р. №9 «Создаем словесные модели»
17	Информация вокруг нас	Математические модели. Пр.р. №10 «Многоуровневые списки»

18	Информация вокруг нас	Табличные информационные модели. Пр.р. №11 «Создаем табличные модели»
19	Информация вокруг нас	Пр.р.№12«Решение логических задач с помощью нескольких таблиц».
20	Информация вокруг нас	Зачем нужны графики и диаграммы. Пр.р. №13 «Создаем диаграммы и графики»
21	Информация вокруг нас	Наглядное представление о соотношении величин.
22	Информация вокруг нас	Многообразие схем. Пр.р. №14 «Создаем схемы, графы, деревья»
23	Информация вокруг нас	Контрольная работа №2 по теме «Информационное моделирование»
24	Алгоритмика	Что такое алгоритм
25	Алгоритмика	Исполнители вокруг нас
26	Алгоритмика	Формы записи алгоритмов
27	Алгоритмика	Линейные алгоритмы. Пр.р. №15 «Создаем линейную презентацию»
28	Алгоритмика	Алгоритмы с ветвлениями. Пр.р. №16 «Создаем презентацию с гиперссылками»
29	Алгоритмика	Алгоритмы с повторениями. Пр.р. №17 «Создаем циклическую презентацию»
30	Алгоритмика	Знакомство с исполнителем Чертежник.
31	Алгоритмика	Использование вспомогательных алгоритмов
32	Алгоритмика	Конструкция повторения
33	Алгоритмика	Контрольная работа №3 по теме «Алгоритмика»
34	Итоговое повторение	Выполнение и защита итогового проекта.

Тематическое планирование по предмету Информатика

7 класс

№ п/п	Тема раздела	Тема урока
1	Информация и информационные процессы	Т.Б. Информация и её свойства
2	Информация и информационные процессы	Информационные процессы.
3	Информация и информационные процессы	Хранение и передача информации
4	Информация и информационные процессы	Всемирная паутина как информационное хранилище
5	Информация и информационные процессы	Представление информации
6	Информация и информационные процессы	Дискретная форма представления информации
7	Информация и информационные процессы	Единицы измерения информации
8	Информация и информационные процессы	Контрольная работа №1 «Информация и информационные процессы».
9	Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией	Основные компоненты компьютера и их функции
10	Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией	Персональный компьютер.
11	Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией	Программное обеспечение компьютера. Системное ПО.
12	Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией	Системы программирования и прикладное программное обеспечение
13	Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией	Файлы и файловые структуры
14	Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией	Пользовательский интерфейс
15	Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией	Контрольная работа №2 «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией».
16	Обработка графической информации	Изображения на экране компьютера. Пр.Р.№1 «Графические примитивы»
17	Обработка графической информации	Компьютерная графика. Пр.Р.№2 «Работа с фрагментами»
18	Обработка графической информации	Создание графических изображений. Пр.Р.№3 «Создание анимации»
19	Обработка графической информации	Контрольная работа №3. Обработка графической информации
20	Обработка текстовой информации	Текстовые документы и технологии их создания. Пр.р.№4 «Ввод текста»
21	Обработка текстовой информации	Создание текстовых документов на компьютере. Пр.р.№5 «Редактирование»
22	Обработка текстовой информации	Пр.р.№6 «Прямое форматирование»

23	Обработка текстовой информации	Пр.р.№7 «Стилевое форматирование»
24	Обработка текстовой информации	Пр.р.№8 «Визуализация информации в текстовых документах»
25	Обработка текстовой информации	Распознавание текста и системы компьютерного перевода
26	Обработка текстовой информации	Оценка количественных параметров текстовых документов
27	Обработка текстовой информации	Оформление реферата История вычислительной техники
28	Обработка текстовой информации	Контрольная работа №4. Обработка текстовой информации
29	Мультимедиа	Технология мультимедиа.
30	Мультимедиа	Пр.р.№9 Компьютерные презентации
31	Мультимедиа	Пр.р.№10 Создание мультимедийной презентации
32	Мультимедиа	Контрольная работа №5. Мультимедиа.
33	Итоговое повторение	Основные понятия курса.
34		Итоговое тестирование.

Тематическое планирование по предмету Информатика

8 класс

№ п/п	Тема раздела	Тема урока
1	Математические основы ЭВМ	Т.Б. Общие сведения о системах счисления
2	Математические основы ЭВМ	Двоичная система счисления. Двоичная арифметика
3	Математические основы ЭВМ	Компьютерные системы счисления
4	Математические основы ЭВМ	Пр.р №1 Правила перевода целых десятичных чисел в систему счисления с основанием q
5	Математические основы ЭВМ	Пр.р.№2 Представление целых чисел
6	Математические основы ЭВМ	Представление вещественных чисел
7	Математические основы ЭВМ	Высказывание. Логические операции.
8	Математические основы ЭВМ	Пр.р.№3 Построение таблиц истинности для логических выражений
9	Математические основы ЭВМ	Свойства логических операций.
10	Математические основы ЭВМ	Решение логических задач
11	Математические основы ЭВМ	Логические элементы
12	Математические основы ЭВМ	Контрольная работа №1 «Математические основы информатики».
13	Основы алгоритмизации	Алгоритмы и исполнители
14	Основы алгоритмизации	Способы записи алгоритмов
15	Основы алгоритмизации	Объекты алгоритмов
16	Основы алгоритмизации	Пр.р.№4 Алгоритмическая конструкция следование
17	Основы алгоритмизации	Пр.р.№5 Алгоритмическая конструкция ветвление.

18	Основы алгоритмизации	Пр.р.№6 Сокращённая форма ветвления
19	Основы алгоритмизации	Пр.р.№7 Алгоритмическая конструкция повторение.
20	Основы алгоритмизации	Пр.р.№8 Цикл с заданным условием окончания работы
21	Основы алгоритмизации	Пр.р.№9 Цикл с заданным числом повторений.
22	Основы алгоритмизации	Контрольная работа №2 «Основы алгоритмизации».
23	Начала программирования	Общие сведения о языке программирования Паскаль
24	Начала программирования	Пр.р.№10 Организация ввода и вывода данных
25	Начала программирования	Пр.р.№11 Программирование линейных алгоритмов
26	Начала программирования	Пр.р.№12 Программирование разветвляющихся алгоритмов.
27	Начала программирования	Составной оператор.
28	Начала программирования	Пр.р.№14 Программирование циклов с заданным условием продолжения работы.
29	Начала программирования	Пр.р.№15 Программирование циклов с заданным условием окончания работы.
30	Начала программирования	Пр.р.№16 Программирование циклов с заданным числом повторений.
31	Начала программирования	Пр.р.№17 Различные варианты программирования циклического алгоритма.
32	Начала программирования	Контрольная работа №3. Начала программирования
33	Итоговое повторение	Основные понятия курса
34		Итоговое тестирование.

Тематическое планирование по предмету Информатика

9 класс

№ п/п	Тема раздела	Тема урока
1	Моделирование и формализация	Моделирование как метод познания
2		Знаковые модели
3		Графические модели
4		Пр.р.№1 Табличные модели
5		База данных как модель предметной области. Пр.р.№2 Реляционные базы данных.
6		Пр.р.№3 Система управления базами данных
7		Пр.р.№4 Создание базы данных. Запросы на выборку данных
8		Контрольная работа №1 «Моделирование и формализация».
9	Алгоритмизация и программирование	Решение задач на компьютере
10		Пр.р.№5 Одномерные массивы целых чисел.
11		Пр.р.№6 Вычисление суммы элементов массива
12		Пр.р.№7 Последовательный поиск в массиве
13		Пр.р.№8 Сортировка массива
14		Конструирование алгоритмов
15		Запись вспомогательных алгоритмов на языке Паскаль
16		Контрольная работа №2 «Алгоритмизация и программирование».
17	Обработка числовой информации	Интерфейс электронных таблиц.
18		Пр.р. № 9 Организация вычислений.
19		Пр.р. № 10 Встроенные функции. Логические функции.
20		Пр.р. №11 Сортировка и поиск данных.

21		Пр.р. № 12 Построение диаграмм и графиков.
22		Контрольная работа №3 «Обработка числовой информации в электронных таблицах».
23	Коммуникационные технологии	Локальные и глобальные компьютерные сети
24		Как устроен Интернет. IP-адрес компьютера
25		Доменная система имён. Протоколы передачи данных.
26		Всемирная паутина. Файловые архивы.
27		Сетевое коллективное взаимодействие. Сетевой этикет. Пр.р. №13. Электронная почта.
28		Пр.р. №14. Технологии создания сайта.
29		Пр.р. №15. Содержание и структура сайта.
30		Пр.р. №16. Оформление сайта.
31		Пр.р. №17. Размещение сайта в Интернете.
32		Контрольная работа №4 «Коммуникационные технологии».
33	Итоговое повторение	Основные понятия курса.
34		Итоговое тестирование.

